

AFSPRAKEN SAMENSTELLING TEAMS VRIJ BOULEN

- a. Zij die willen spelen doen hun penning in de lotingsbus.
- b. Op het vastgestelde tijdstip worden de nummers ongezien op het bord geplaatst door degene die bardienst heeft.
- c. Na plaatsing is uitruilen van nummers niet toegestaan.
- d. Met het plaatsen van de nummers worden beginnend vanaf links boven en met steeds 4 munten rij voor rij naar beneden werkend alle nummers opgemaakt.
- e. Komt de laatste rij niet uit op een viertal dan worden nummers vanaf links boven tot maximaal 6 nummers aangevuld.
- f. Het is mogelijk dat er een zestal en een vijftal ontstaat.
- g. Bij vijftallen gooit het daarin voorkomende drietal met 2 bouls.
- h. Bij zestallen gooien de spelers met twee bouls behalve als alle* spelers met drie bouls willen gooien. *(Geeft een speler in een drietal de voorkeur aan spelen met twee bouls dan geeft dat de doorslag).
- i. Indien de binnenste spelers, van een zestal of vijftal, tête à tête willen spelen is dat toegestaan.
- j. Een speler die later komt dan de vastgestelde aanvangstijd vult met zijn nummer de opgehangen penningen van bovenaf en van links naar rechts aan en kan door zich bij die partijen te melden direct meedoen indien daardoor geen nieuwe viertallen ontstaan.
- k. Ontstaat door een later komende speler de mogelijkheid om triplets om te zetten in doubletten dient dat direct te geschieden behalve als bij de betrokken partij(en) de stand 10 of hoger is. In dat geval wordt (worden) de partij(en) uitgespeeld.
- l. Spelers die bij de pauze vertrekken dienen hun nummers terug te hangen op het rek. Als alle teams aan het pauzeren zijn wordt bekeken of door herschikking zoveel mogelijk doubletten te vormen zijn.
- m. Bij het herschikken is het uitgangspunt dat er zo min mogelijk geschoven wordt en in omgekeerde volgorde

Zie voorbeeld:

1. Als 1 speler weg gaat komt partij b op 4 spelers
2. Als 2 spelers weg gaan komt b op 4 en a op 5
3. Als 3 spelers weggaan komt b op 4 en a op 4

partij a	➔	1	7	25		26	13	19
partij b	➔	2	8	27			14	20
partij c	➔	3	9				15	21
partij d	➔	4	10				16	22
partij e	➔	5	11				17	23
partij f	➔	6	12				18	24